

# Инструкция по подготовке HMI панели Kinco к работе

## 1. Перевод панели в рабочий режим.

Чтобы установить панель в рабочий режим необходимо переключить «джамперы» находящиеся на задней стенке панели в состояние «OFF»

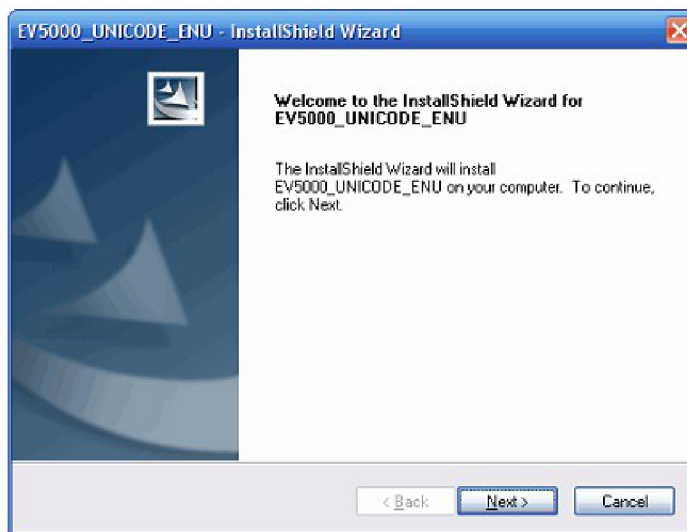


## 2. Установка среды разработки Kinco HMIware v2.2

Скачать установочный файл можно по ссылке:

[https://yadi.sk/d/5ILtO\\_Rh3EKxaE](https://yadi.sk/d/5ILtO_Rh3EKxaE)

Запустить установочный файл setup.exe



Далее следовать инструкциям мастера установки программы.

После установки программы необходимо подключить панель к компьютеру и установить драйвера.

### 3. Подключение панели к компьютеру

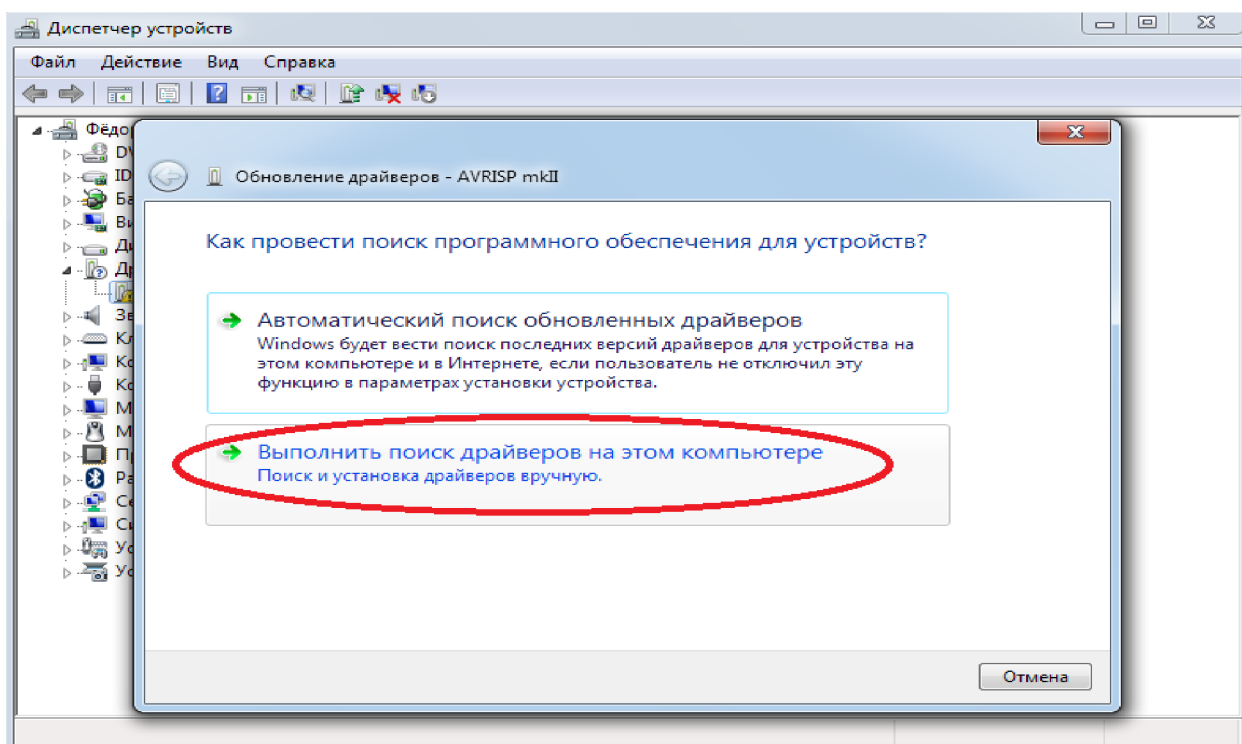
Панель к компьютеру подключается через USB кабель.



### 4. Установка драйверов панели

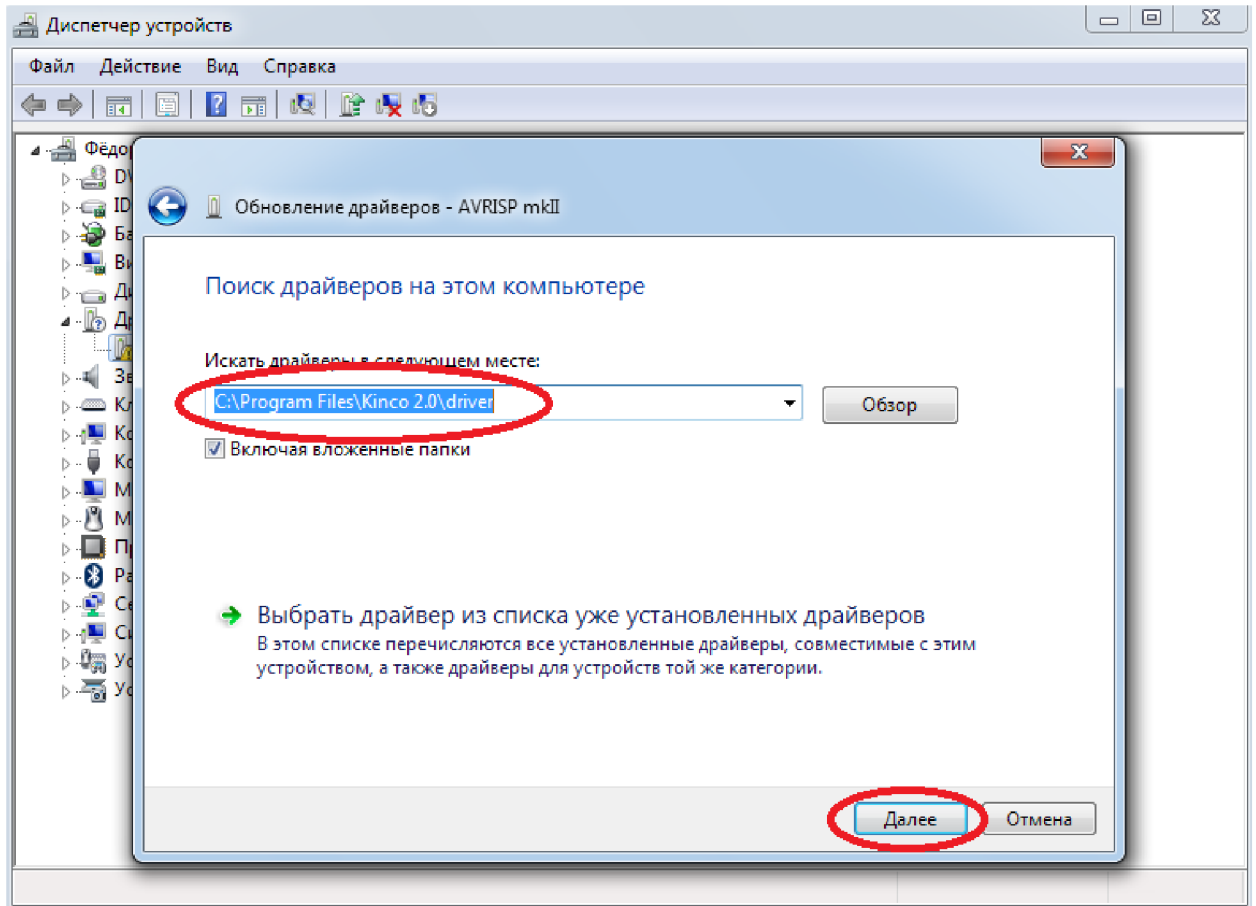
После подключения панели к компьютеру в диспетчере устройств появится новое оборудование.

Для установки драйверов необходимо щёлкнуть правой кнопкой мыши по строчке с новым оборудованием и выбрать пункт «Обновить драйверы...»,



выбрать пункт «Выполнить поиск драйверов на этом компьютере» и указать путь расположения драйверов. По умолчанию среда разработки устанавливается в папку

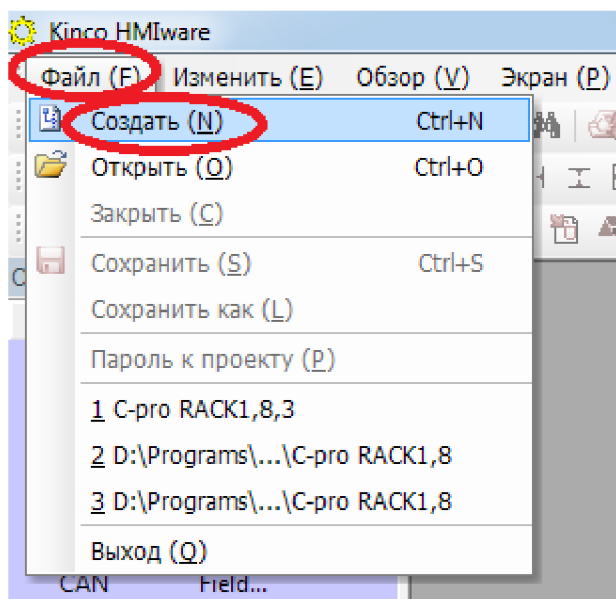
C:\Program Files\ Kinco 2.2, поэтому выбираем директорию C:\Program Files\ Kinco 2.2\driver и нажимаем кнопку «Далее», после чего драйверы будут установлены.



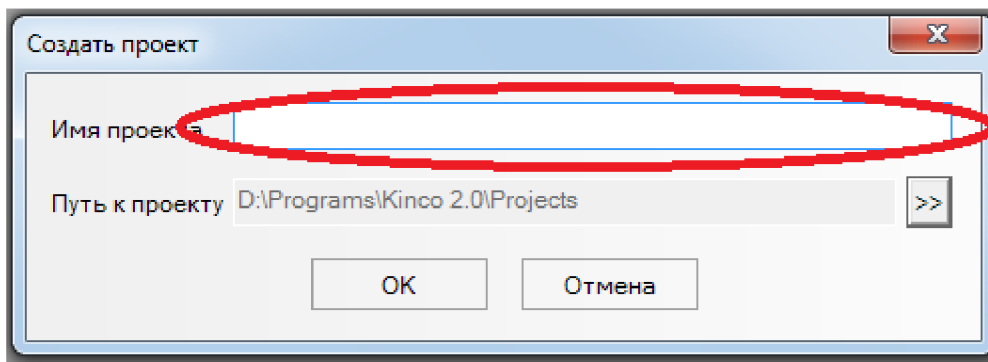
После этого панель будет готова к записи интерфейса.

## 5. Создание нового проекта

Для создания нового проекта необходимо зайти в меню «Файл» и выбрать пункт «Создать».

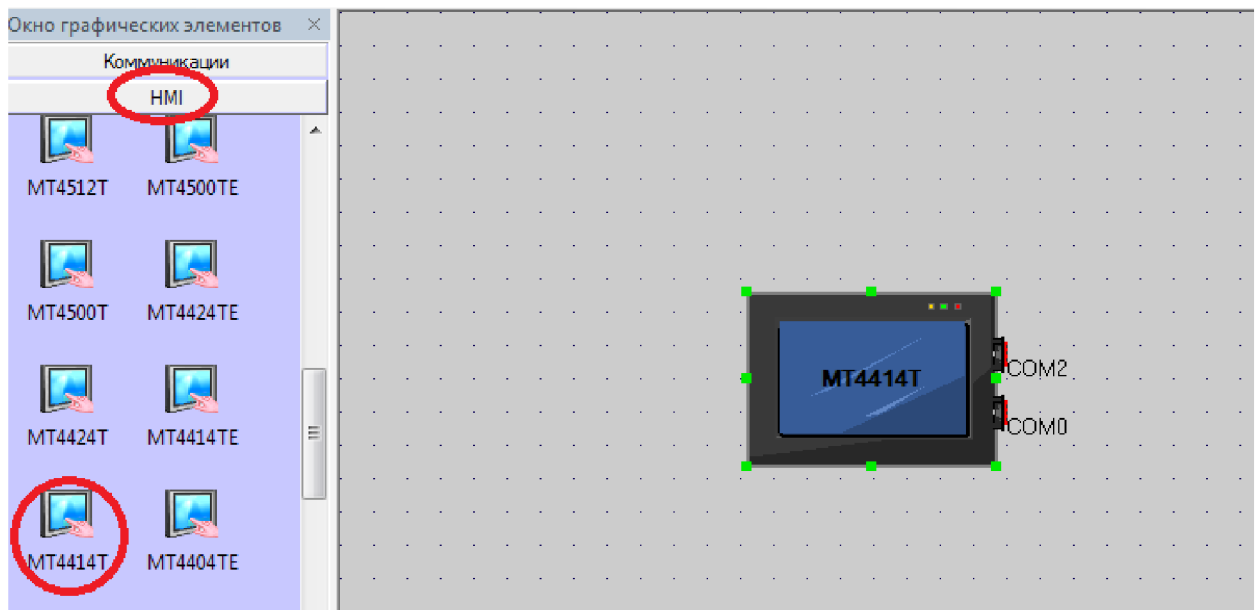


Указать имя проекта и нажать «ОК».

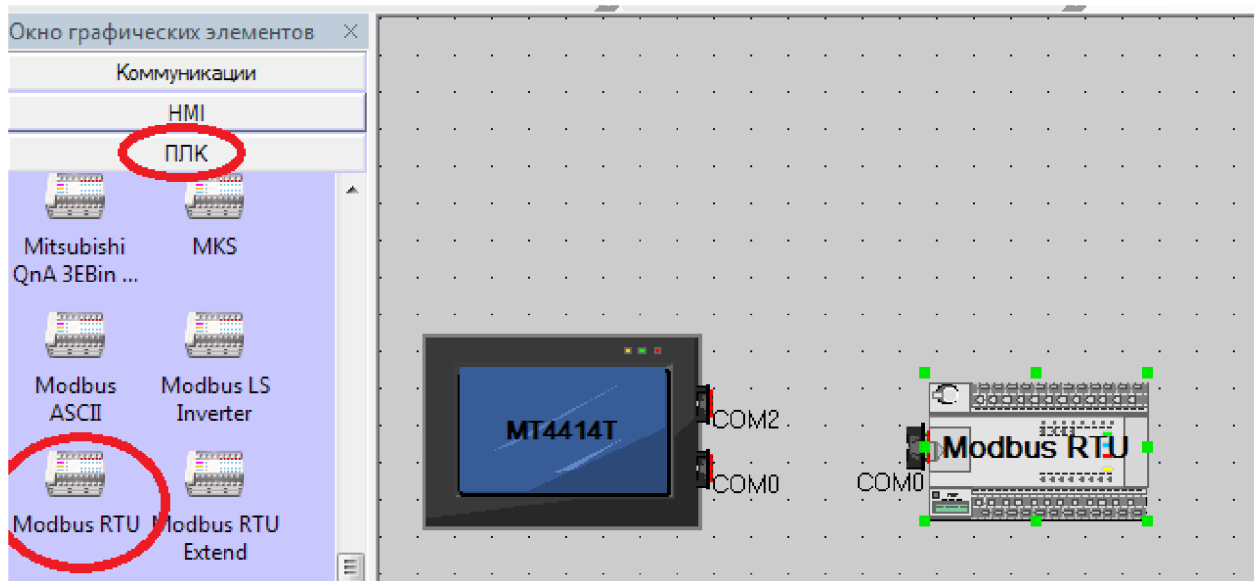


## 6. Принципиальная схема

В разделе HMI необходимо выбрать панель нужной модели и перетащить на рабочее поле.

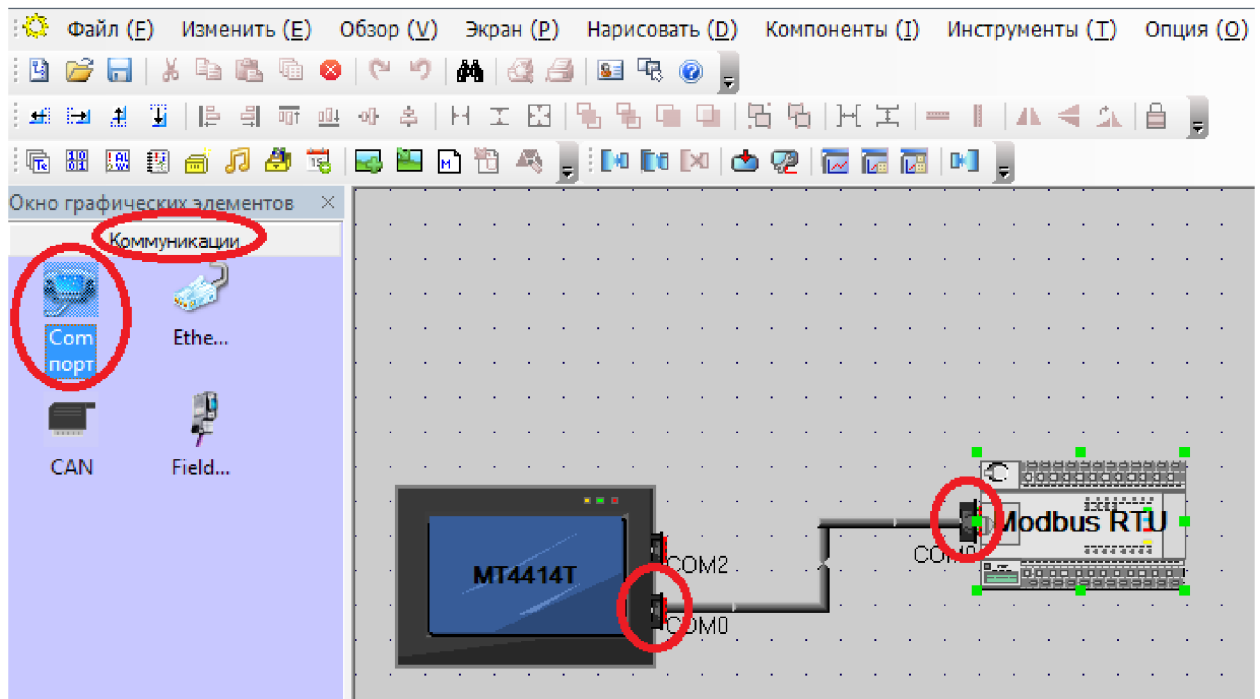


В разделе ПЛК необходимо выбрать контроллер, к которому будет подключена панель, и перетащить его на рабочее поле.



В разделе Коммуникации необходимо выбрать тип соединения, которой будет использоваться в проекте. Самое распространённое соединение панели с

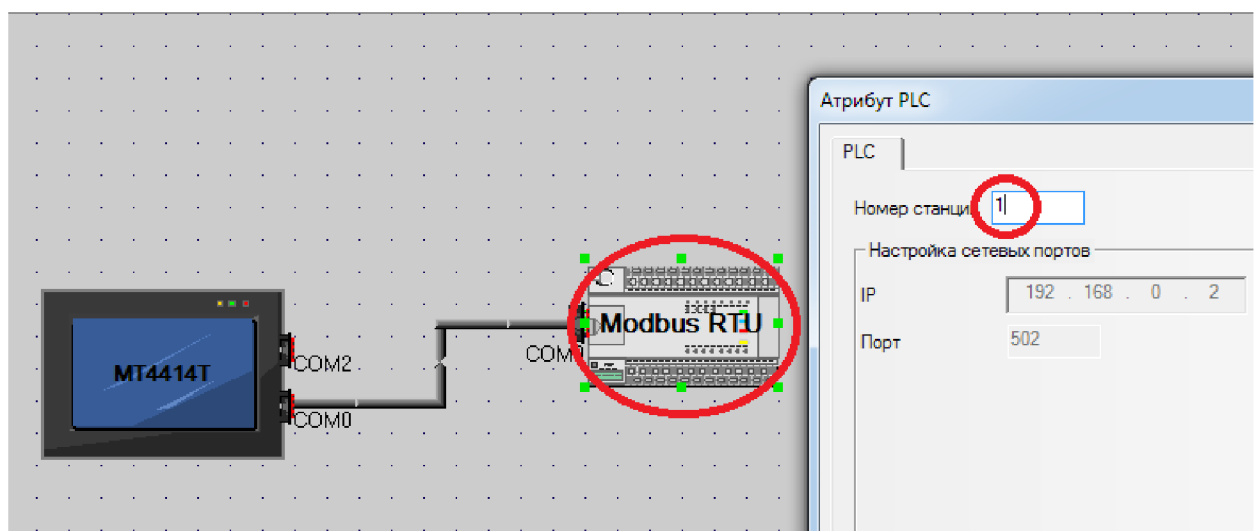
контроллером – это соединение по интерфейсу RS-485, через серийный порт. Нужно перетащить элемент на рабочее поле и подключить концы элемента к соответствующим портам панели и контроллера.



Далее рассматривается соединение по интерфейсу RS-485 2-х проводный, протокол ModBus RTU.

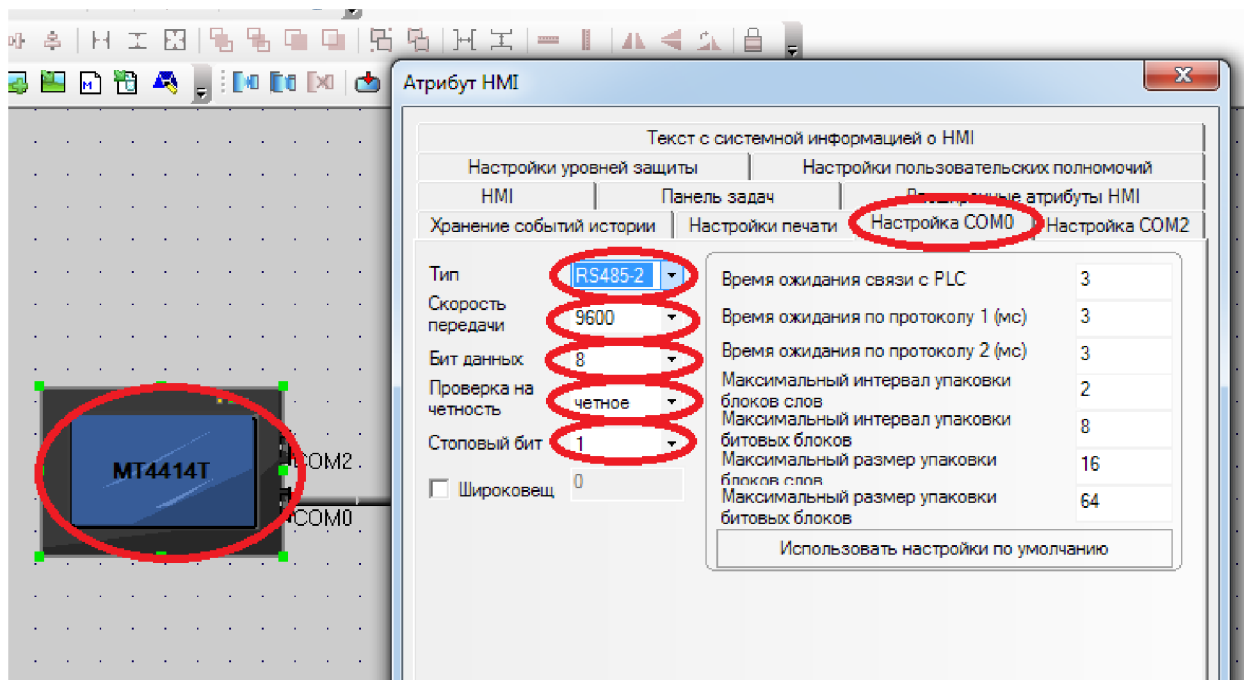
## 7. Настройка параметров связи

Для установки адреса контроллера, необходимо двойным щелчком по изображению контроллера открыть окно настроек и указать адрес, который соответствует адресу, заданному в самом контроллере.



Для того чтобы задать параметры связи панели, нужно двойным щелчком по панели открыть окно настроек и выбрать вкладку «Настройка COM0». В этой вкладке задаются параметры связи по протоколу ModBus RTU.

Все параметры должны совпадать с параметрами заданными в контроллере!!!



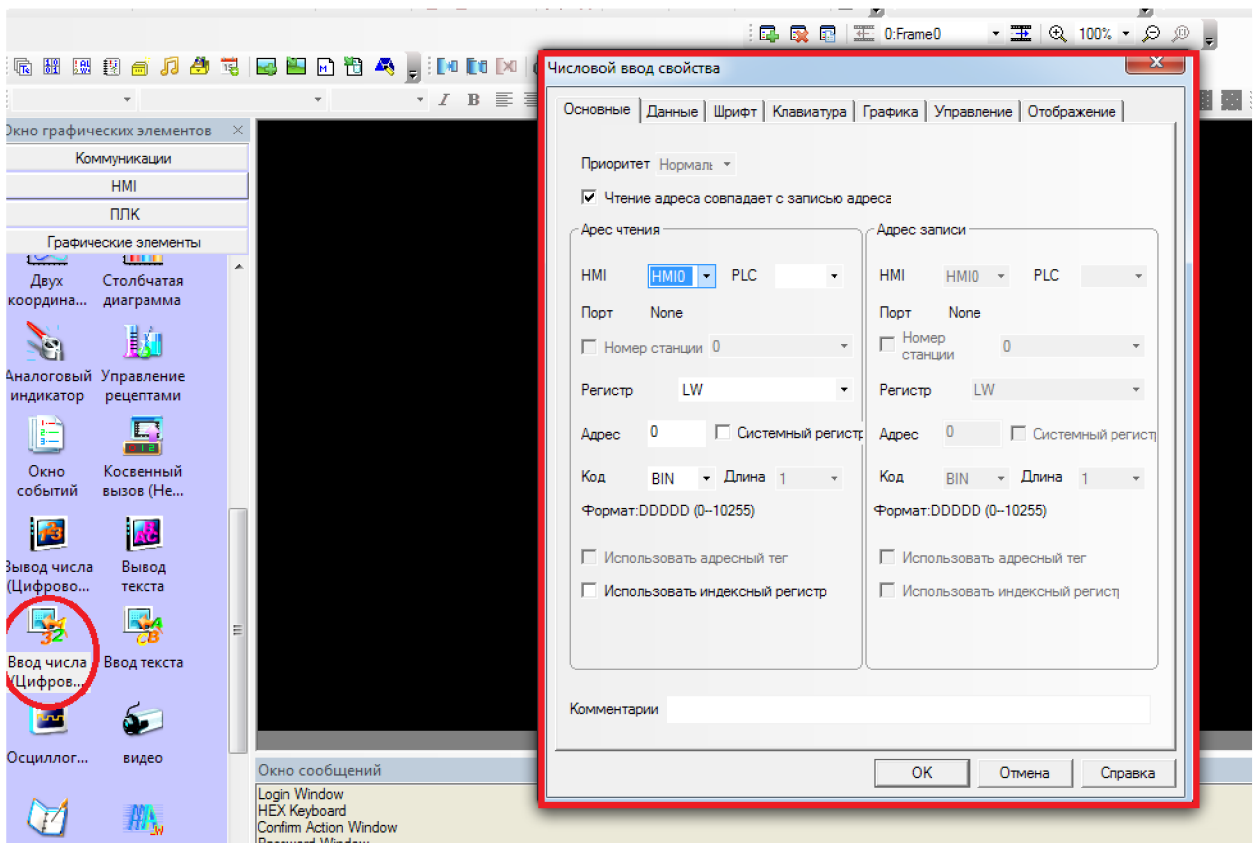
## 8. Вывод данных с контроллера на панель их изменение

Для дальнейшего создания проекта необходимо перейти в раздел HMI и открыть стартовую страницу панели.

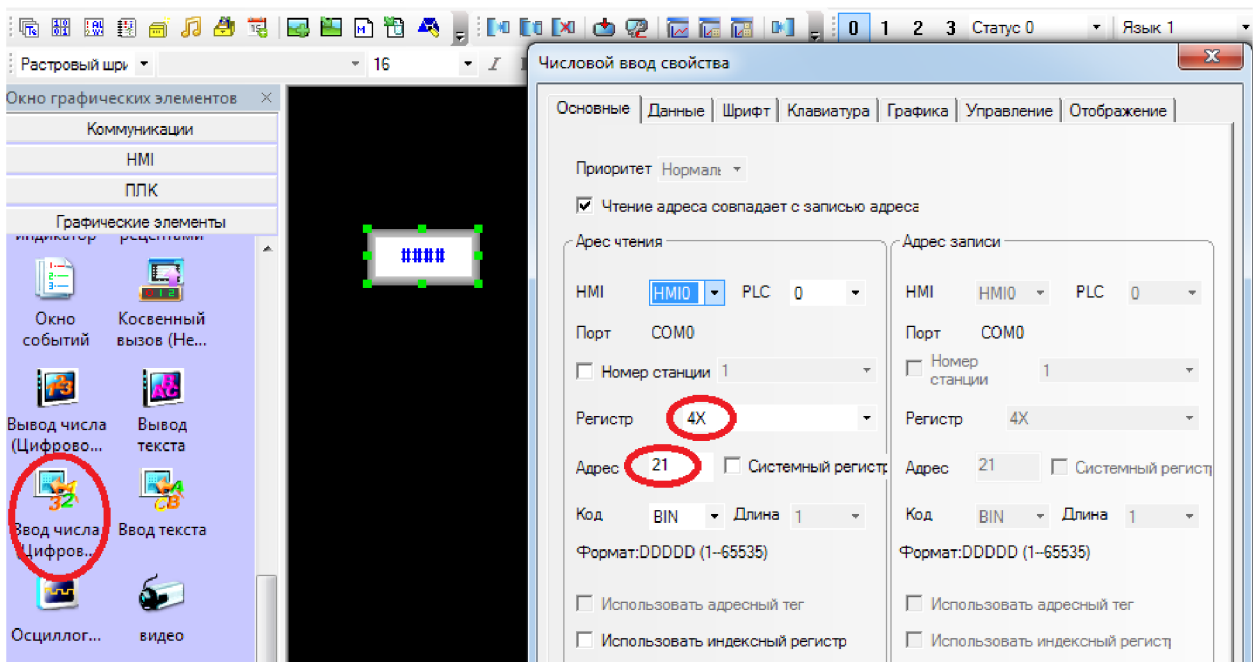


Рассмотрим взаимодействие панели и контроллера на примере элемента ввода числа. В разделе «Графические элементы» выберем элемент «Ввод числа» и перетащим его на рабочее поле, после этого сразу появится окно с настройками данного элемента.

См. ниже

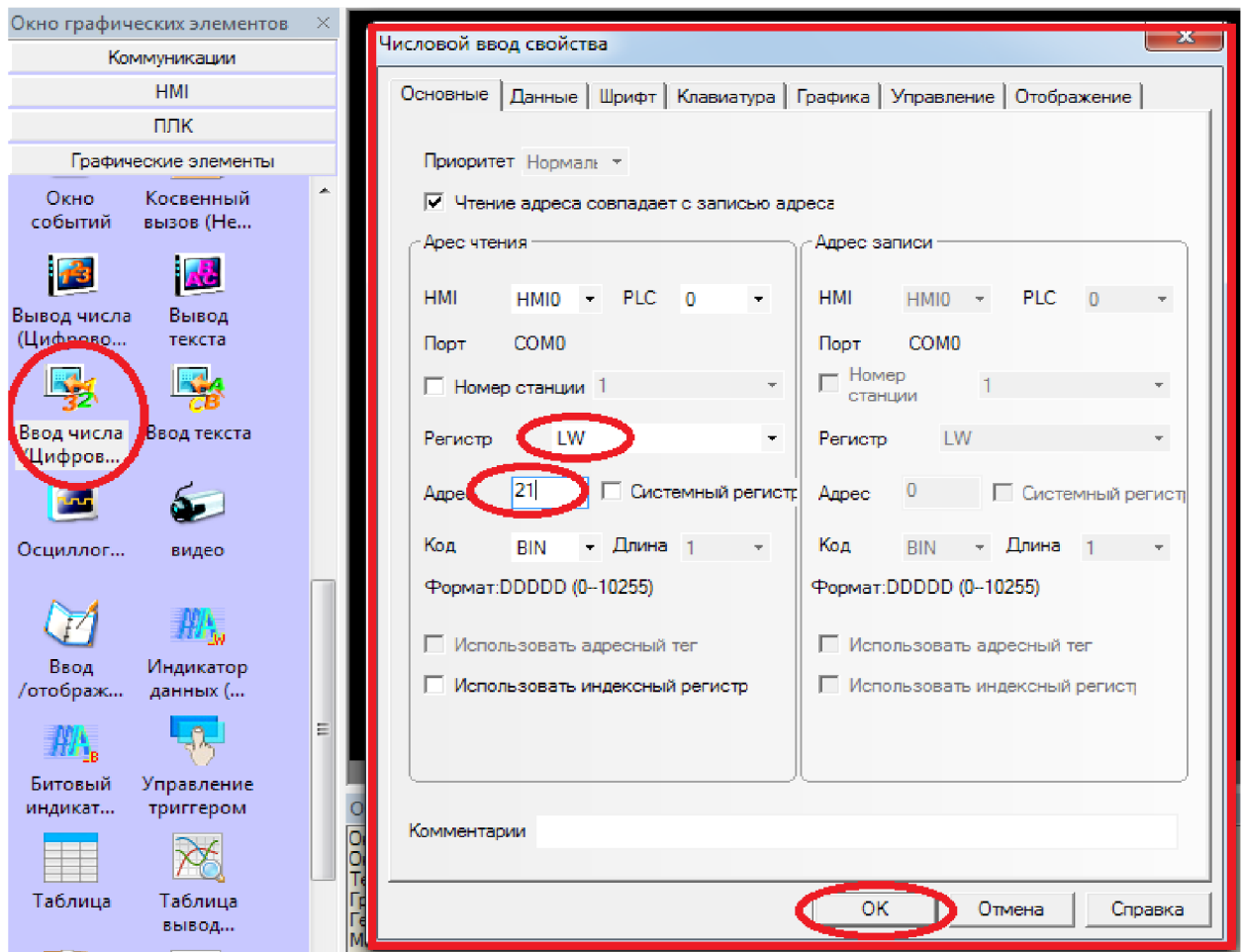


В поле «Регистр» указывается тип адреса обрабатываемых данных. Для работы с данными контроллера необходимо установить значение 4X.



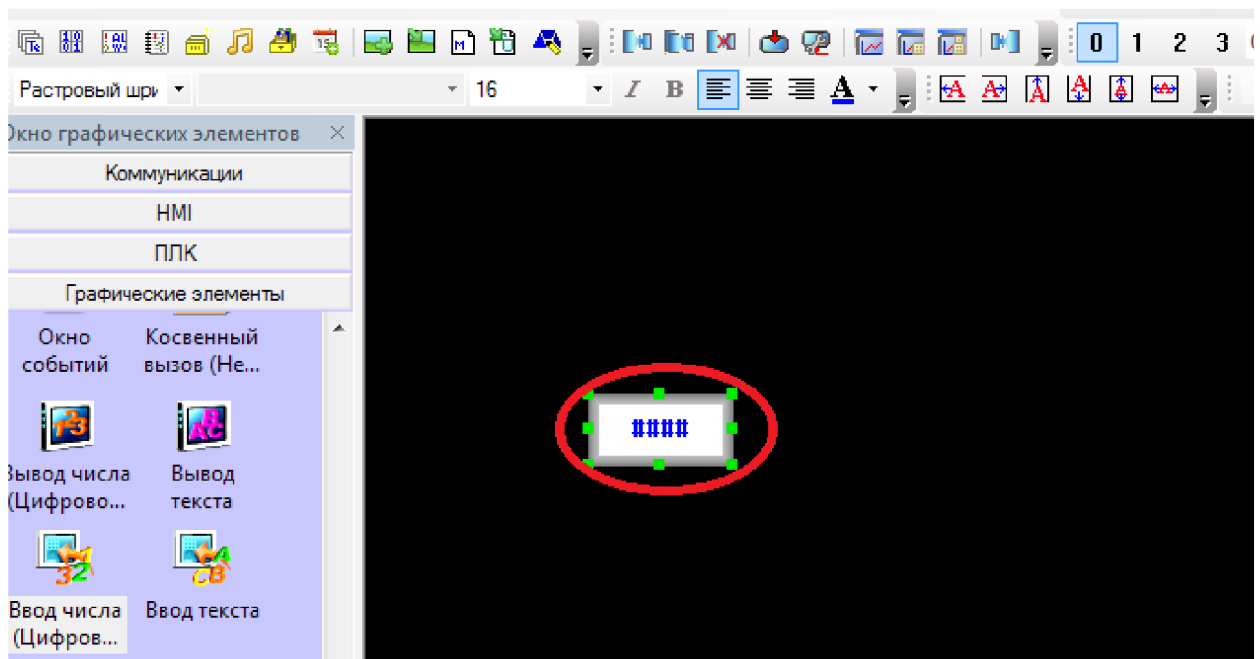
В качестве примера рассмотрим работу с внутренней памятью панели – регистр «LW». В поле «Адрес» устанавливаем нужный нам адрес. По этому адресу будет происходить чтение/запись данных в контроллер.

См. ниже



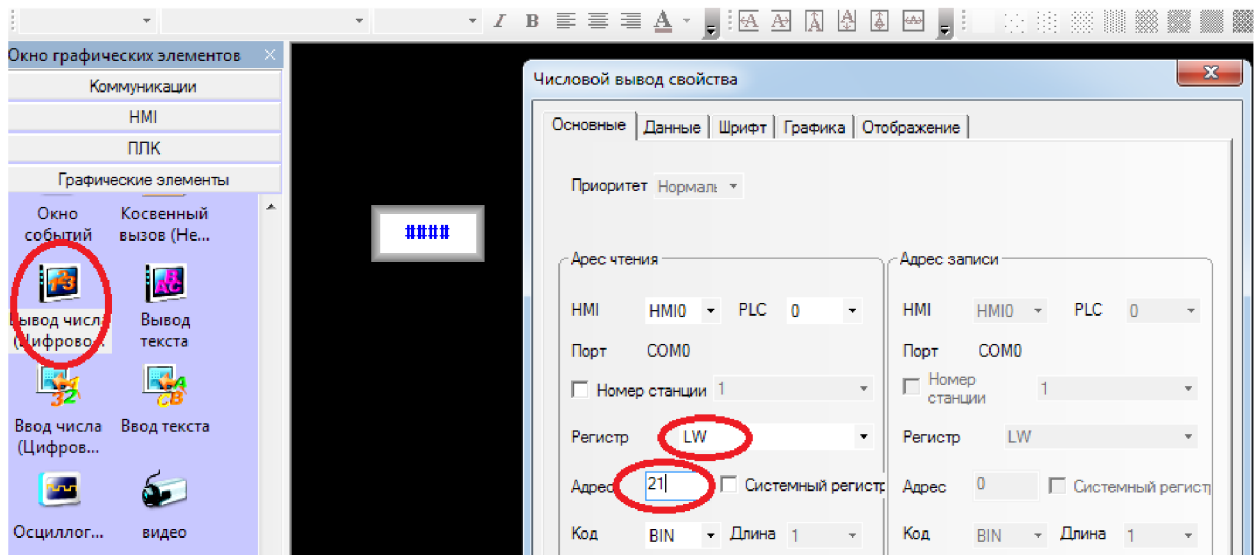
Для сохранения данных нажать «ОК».

После этого на рабочем поле появится окошко, в котором будут отображаться данные из указанного адреса.

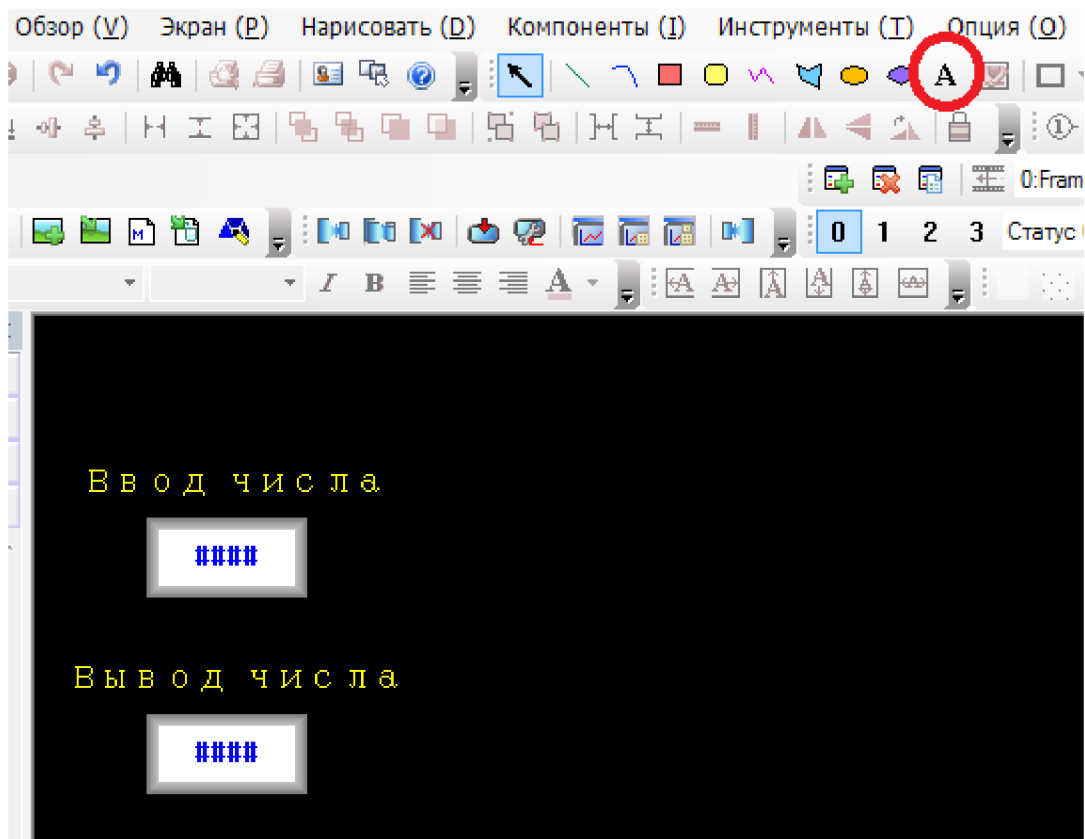


Элемент «Вывода числа» используется только для индикации значения. Для того чтобы введённое значение было отображено в элементе «Вывода числа», необходимо в этом элементе указать такой же адрес как и в элементе «Ввода числа».





Подпишем имеющиеся элементы

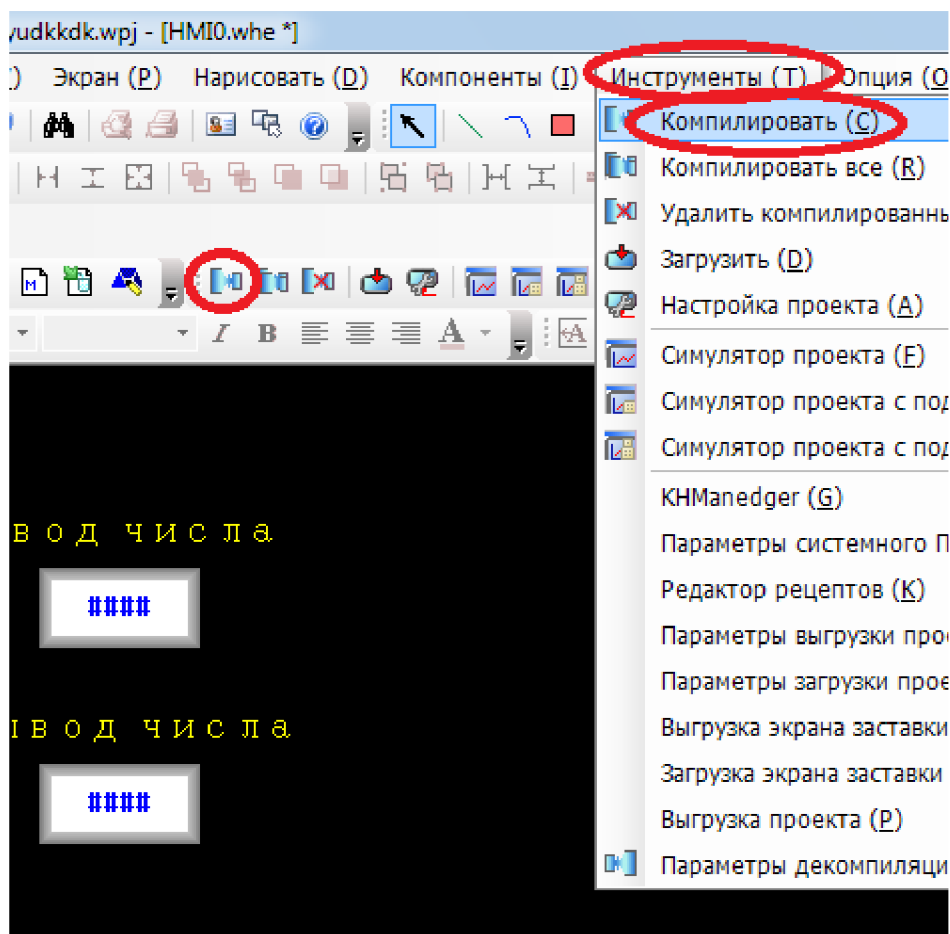


Для подготовки проекта к записи в панель и для проверки на наличие ошибок необходимо скомпилировать проект.

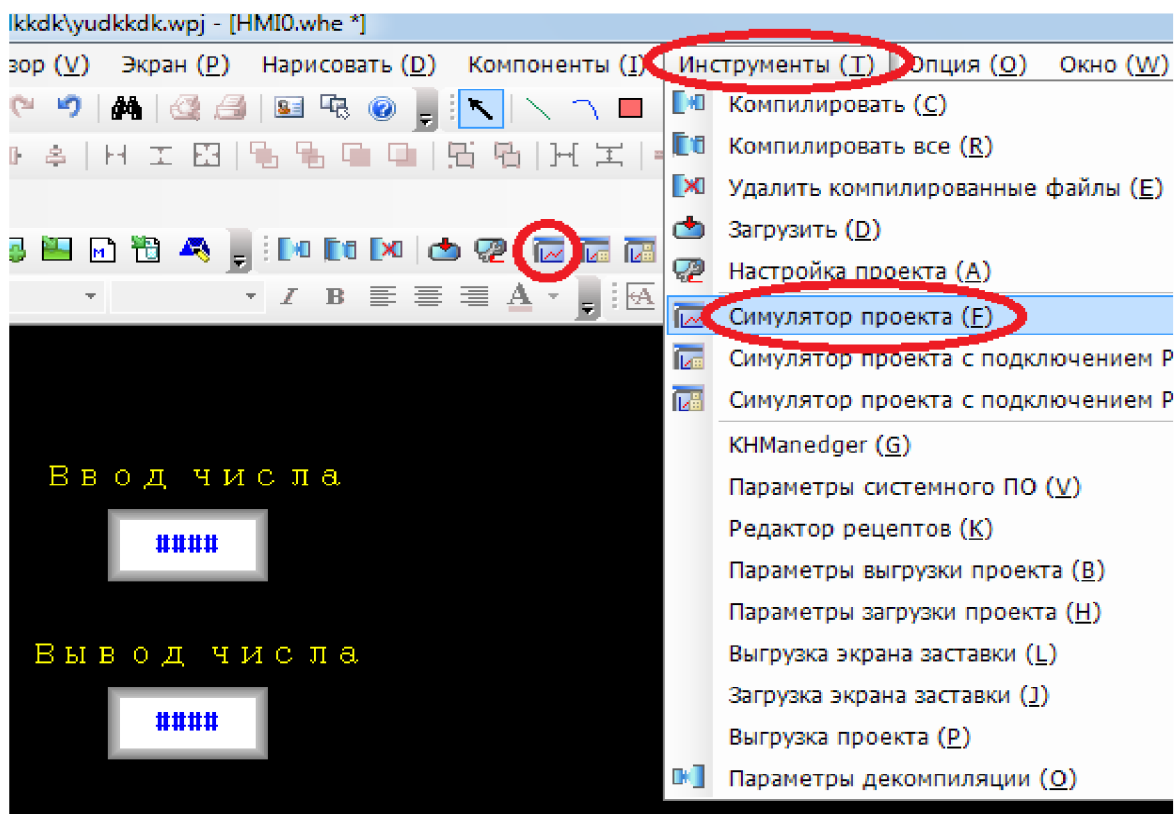
См. ниже

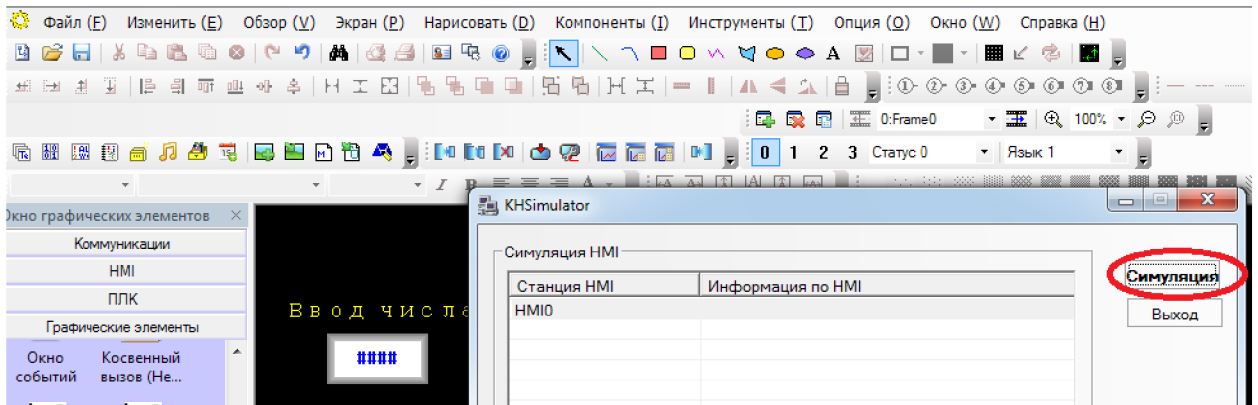
## 9. Компиляция и режим симуляции

Для компиляции проекта необходимо в меню «Инструменты» выбрать пункт «Компиляция» или нажать соответствующую кнопку на панели задач.



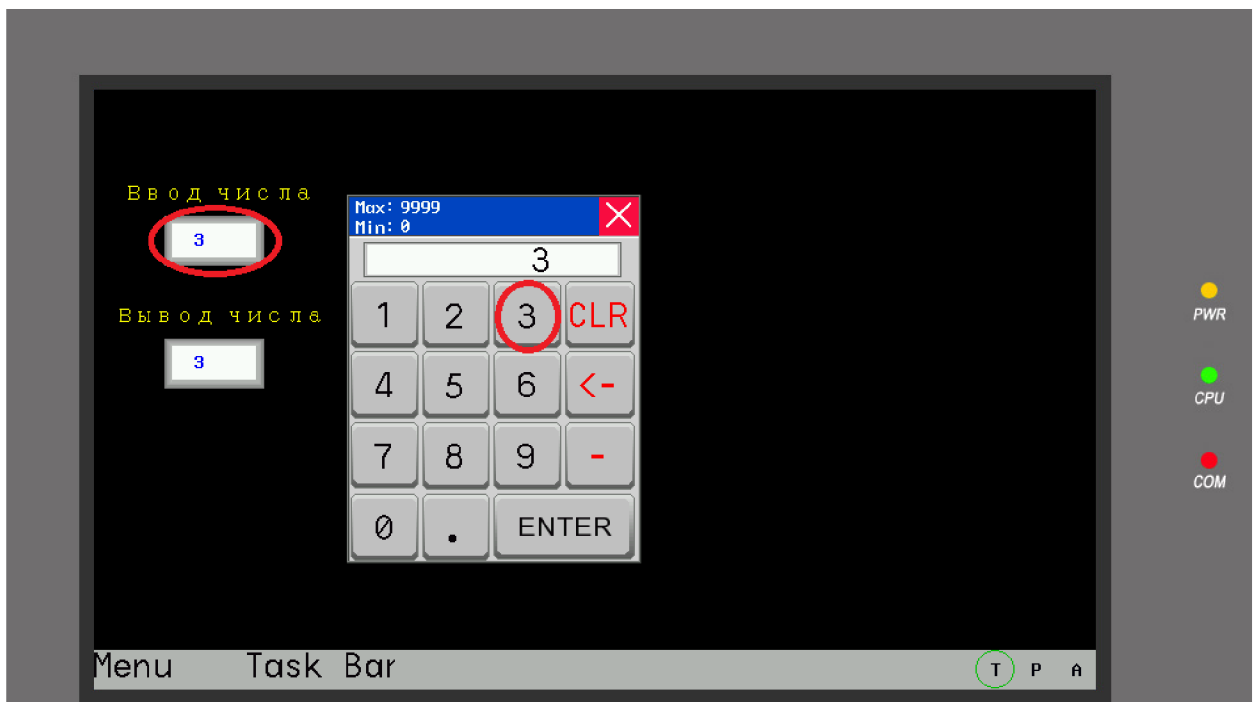
Для проверки работы проекта запустим off-line симуляцию.





После нажатия кнопки «Симуляция» появляется окно имитирующее экран панели.

Для задания значения необходимо нажать на элемент ввода числа, при этом появится цифровая клавиатура, с помощью которой производится ввод числа. После нажатия кнопки «ENTER» данное число будет записано по указанному адресу и отобразится в элементе «Вывод числа».



## 10. Подключение контроллера к панели.

Подключение производится через серийный порт COM0 по 2-х проводному кабелю.

См. ниже



**Распиновка:**

